



A ETNOMOTRICIDADE DAS OLÍMPIADAS RURAIS DO MUNICÍPIO DE JAGUARI

Silvester Franchi (UFSM), Sabine D. da Silva (UFSM), João Francisco Magno Ribas (UFSM)
Santa Maria, Rio Grande do Sul, Brasil
seuemail@congresso.com.br

Introdução: O jogo como elemento constituinte da cultura corporal é compreendido como manifestação construída historicamente e faz parte da forma como determinadas comunidades produzem a sua existência. É importante destacar que a forma de produzir a existência não depende diretamente do jogo, porém, este é parte da totalidade em que os sujeitos interagem em determinado contexto. Compreendemos que qualquer estudo sobre o jogo deve levar em consideração suas características de pertencimento ao contexto em que está inserido. Assim, ao estudar os jogos tradicionais não podemos considerá-lo de maneira fragmentada da totalidade da condição humana e das determinações recíprocas entre indivíduo e sociedade. **Objetivo:** O objetivo deste estudo foi identificar, descrever e analisar os jogos tradicionais manifestados nas Olimpíadas Rurais da cidade de Jaguari/RS (lógica interna), considerando os elementos do contexto sociocultural que envolve o evento (lógica externa). **Metodologia:** Foram utilizados roteiros semiestruturados para entrevistas com representantes das entidades organizadoras dos jogos; análise documental do regimento das Olimpíadas Rurais; e observação dos jogos no dia do evento para posterior análise etnomotriz (lógica interna e lógica externa) das manifestações. **Resultados:** As olimpíadas rurais estão fortemente vinculadas à cultura local, pois os jogos tradicionais além de possibilitar a integração das comunidades rurais, também retratam as atividades cotidianas do labor rural, que foram, ou ainda são, vividas pela população rural. Dos 17 jogos tradicionais identificados, descritos e analisados encontramos em relação à lógica interna que, 9 jogos pertencem ao domínio psicomotor, ou seja, são realizados sem interação motriz com outros jogadores, e 8 pertencem ao domínio sociomotor, ou seja, possuem algum tipo de interação motriz com outros jogadores. Analisando detalhadamente as interações que ocorrem no domínio sociomotor identificamos que, 3 jogos pertencem ao domínio sociomotor de cooperação, 2 pertencem ao domínio sociomotor de oposição e 3 pertencem ao domínio sociomotor de cooperação-oposição. **Conclusão:** O jogo tradicional é uma manifestação que transmite comportamentos, ações e possibilidades de criar e agir a partir de elementos contextuais, locais e relacionados a grupos sociais, sendo muito importante para a Educação Física, considerando que o jogo tradicional é um dos seus conhecimentos. Por isso, a necessidade de registrá-lo cientificamente a partir de estudos que estabeleçam as relações etnomotrizas.

Palavras-chave: Jogos Tradicionais; Etnomotricidade; Olimpíadas Rurais.